

ヒロエ!!

信州大学 河村研究室

市村 智裕

大久保 彰洋

坂 信寿



コンセプト

競技内容が

シンプル



- ロボット初心者でも楽しむことができる。
- このゲームをきっかけにロボットに興味を持ってもらう。



競技内容

- ◆ 1チーム2台(投げる用と拾う用)のロボットを使用する。
- ◆ それぞれ攻め(投げる)守り(拾う)を3回行う。
- ◆ 守りで拾った球の合計ポイントで勝敗が決定。





プロモーションビデオ





教育的効果

✓ 予測能力の発達

球の動きを観察して落ちてくる位置を予測することがこのゲームで重要になる。

✓ ロボットの製作過程の試行錯誤

軽いピンポン球を一つだけ落とす必要があるので、ロボットの微調整が必要になる。
その試行錯誤によりピンポン球の物理的感覚が身につく。

✓ チームでの役割分担と作戦の共有

複数人で行われるため意思疎通を行い、方向性を一致させなければならない。
これによって協調性を学ぶことができる。





デモンストレーション

