

<田中企画>

FLY AWAY

イルーイルズック

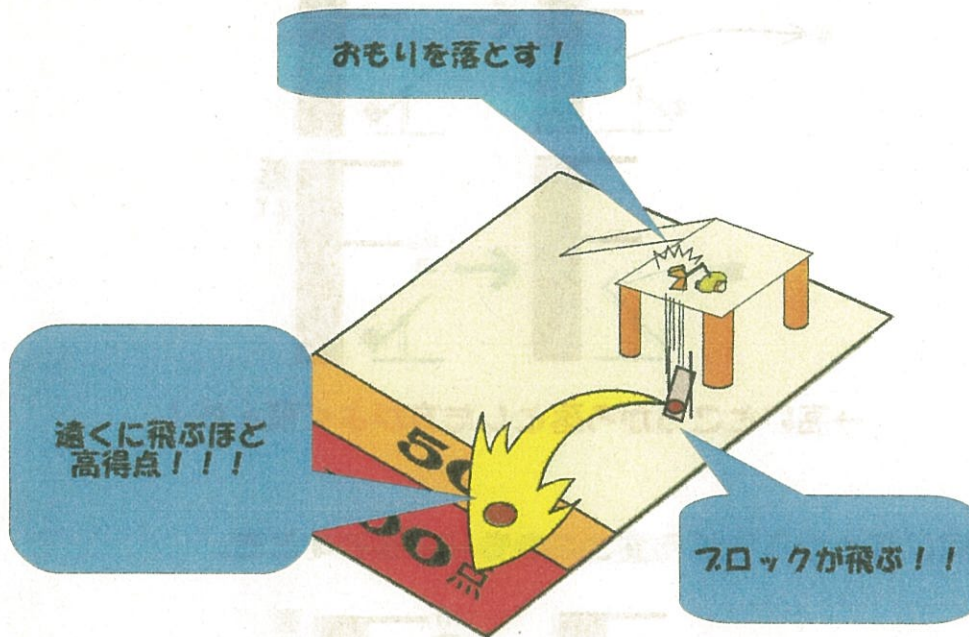
# もくじ

1. ゲームの内容
2. ゲームの<sup>ど</sup><sup>う</sup><sup>ぐ</sup>道具
3. ゲームのフィールド
4. ゲームのルール
5. <sup>ち</sup><sup>ゆ</sup><sup>う</sup><sup>い</sup>注意

FLY AWAY

# 1. ゲームの内容

「Fly Away」ってどんなゲーム？



ロボットを使ってシーソーに重りを落とそう!

落とすおもりはロボットで運んできてね!

フロックを遠くまでとばせば高得点だ!

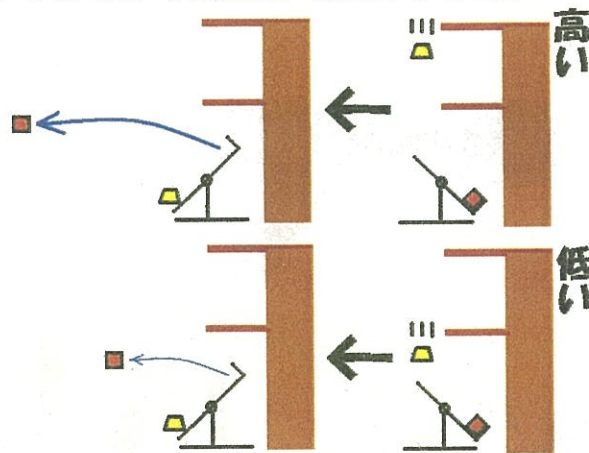
次のページで、どうすれば遠くに飛ぶのか説明するよ。

## 遠くに飛ばすには？

どうやったら遠くに飛ぶかな？一緒に考えてみよう！

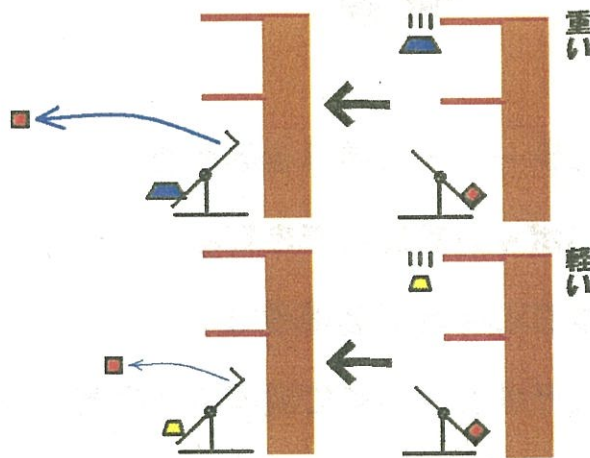
ポイントは**おもりの重さ**と、おもりを**落とす高さ**だよ。

① 同じおもりをちがう高さから落とすとき。



→高いところから落とした方がよく飛んだ！

② 同じ高さからちがう重さのおもりを落とすとき。



→おもりが重い方がよく飛んだ！

つまり、高い所から落とすほど、

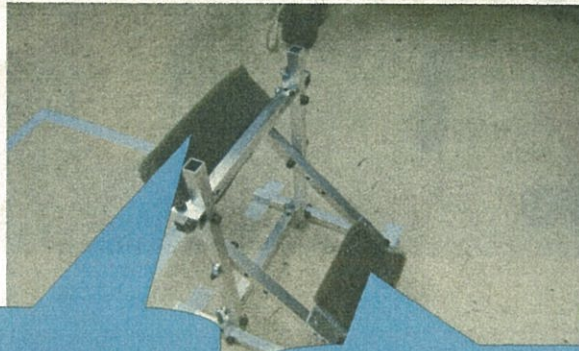
重いものを落とすほど、遠くに飛ぶんだよ！



## 2. ゲームの道具

ゲームで使う道具について説明するよ！

**シーソー：**  
ブロックを飛ばすのに使う道具だよ



ここに重りを落とそう！

ここにブロックをのせよう！

**スロープ（坂道）とステージ：**  
スロープを登って高いステージに登ろう！

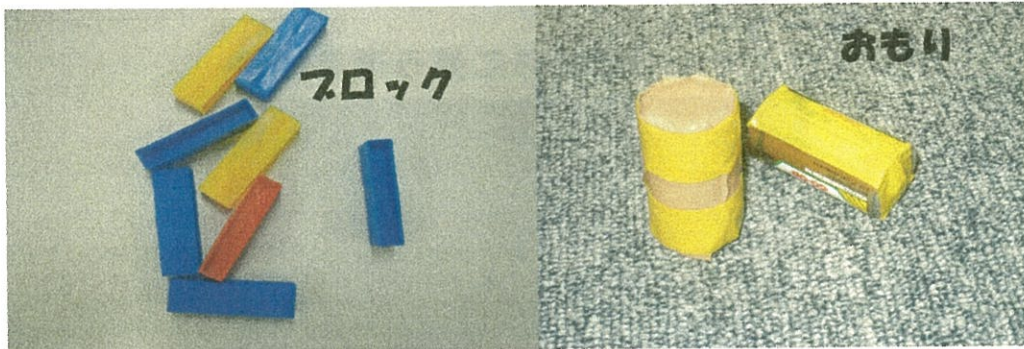
スロープ

ステージ

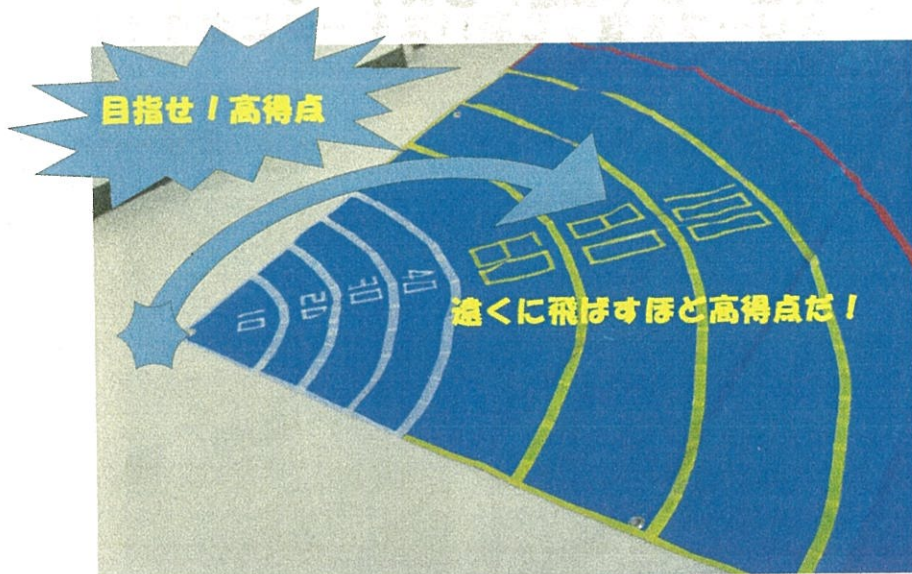


**ブロック：**  
飛ばして得点しよう！

**おもい：**  
シーソーに落とそう。



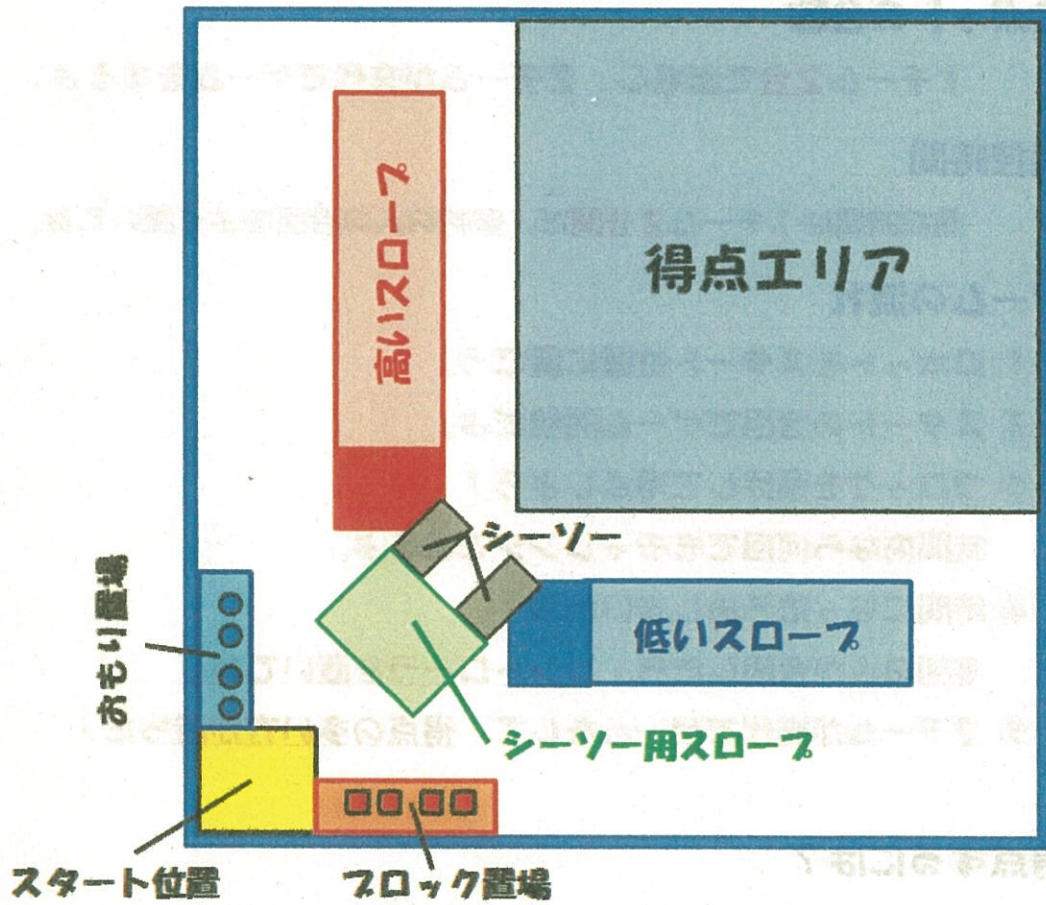
**得点エリア：**  
ブロックが落ちたところで  
点数が変わるよ！





### 3. ゲームのフィールド

どんなところでゲームをするのか見てみよう！



## 4. ゲームのルール

このページではどうやってゲームをするのか説明するよ！

### ロボットの台数

1チーム**2台**で出場し、2チームが交代でゲームをするよ。

### 競技時間

競技時間は1チーム**2分間**だ。審判の人の合図をよく聞いてね。

### ゲームの流れ

- ① ロボットをスタート位置に置こう。
- ② スタートの合図でゲーム開始だよ。
- ③ フロックを飛ばして得点しよう！  
時間内なら何回でもチャレンジできるよ。
- ④ 時間になったらおしまいだよ。  
審判の人が合図したら、コントローラを置いてね。
- ⑤ 2チームが交代でゲームをして、得点の多い方が勝ちだ！

### 得点するには？

- ① シーソーの飛ばす所に、フロックを置こう。
- ② おもりを持ってステージに登ろう。
- ③ シーソーの落す所をよく狙っておもりを落とそう。
- ④ フロックが落ちた場所の得点がもらえるよ！  
頑張って遠くに飛ばそう！



## ロボットのルール

スタートの時に **30 cm (縦) × 30 cm (横)** に収まるなら  
どんなロボットでも OK! 高さには制限がないよ。  
スタート後の変形ももちろん OK だ!

## こんなときにはどうする??

**ロボットが動けなくなっちゃった!**

**審判の人に、「うごけません!」と伝えよう。**

審判の人がロボットをスタートゾーンにもどしてくれるよ。  
そこから再スタートだ!!

**ロボットがこわれちゃった!**

**審判の人に、「こわれました!」と伝えよう。**

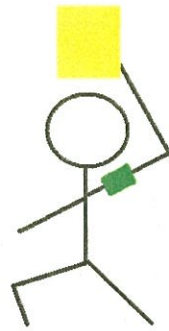
審判の人がロボットをフィールドの外に出してくれるよ。  
持っているブロックやお手玉は置いていかないといけないんだ。  
ロボットが直ったら、審判に「なおりました!」と伝えよう。審判が  
スタートゾーンに戻してくれるよ。そこから再スタートだ!!

## 5. 注意

このページではやってはいけないことを説明するよ！

下書いてあることをわざとやったりすると、

**失格になることもあるから、よく読んで気をつけてね。**



**<イエローカード！>**

### ① 自分のロボットをシーソーに落とす

ロボットが壊れちゃうよ！大切に扱ってね。

### ② 得点エリアに入る

ブロックはシーソーで飛ばして得点してね。

### ③ コントローラーのボタン以外でロボットを動かす

### ④ ロボット以外のものでもブロック・おもいを動かさない

これはロボットでやるゲームだよ！ロボットで得点してね。